

Contratti e economia simbolica

Economia simbolica

- Dare come ricompensa oggetti simbolici (gettoni, segni, etichette, spunti, faccine, ecc)
- Queste ricompense “guadagnate” possono essere scambiate con altre ricompense (tangibili, dinamiche, ecc)

Diversi tipi

- Da un semplice “tre gettoni”, a un elaborato sistema di punti con un ampio mercato di oggetti o attività da “comprare”
- Il sistema dei vasetti e della pasta
- Le monete finte
- Le monete vere!

Problemi

- Livello di sviluppo
- Complessità
- Contenziosi
- Perdere di vista l'obiettivo di apprendimento

Contratti

- L'economia simbolica richiede una qualche forma di contratto
- Il contratto è l'unica tecnica che richiede di stabilire e concordare in anticipo la ricompensa
- Richiede un certo livello di sviluppo
- Aumenta l'autocontrollo del trattamento

Esempi

- I barattoli
- Un video didattico